

Virtual Pro Wrestling 64

EMULATION64.FR

<http://www.emulation64.fr>

*So Many Wrestlers.
So Much Excitement.*

VIRTUAL PRO WRESTLING 64

バーチャル・プロレスリング 64

VIRTUAL PRO-WRESTLING 64

Empire Wrestling Federation NEO STRONG WRESTLING
Wrestle of Universe Dead or Alive Wrestling INDEPENDENT LOCAL PRO-WRESTLING
WORLD CHAMPIONSHIP WRESTLING™ & new world order™

NINTENDO 64

取扱説明書

NUS-NVPJ-JPN

Emulation64.fr

NINTENDO 64

ごあいさつ

このたびは、アスミックのNINTENDO64用ソフト「バーチャル・プロレスリング64」を
お買い上げいただき、ありがとうございます。
ご使用の前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、
正しい使用法でご愛用ください。



C O N T E N T S

クイックマニュアル編

「バーチャル・プロレスリング 64」の基本的な操作、ゲームの始めかたを説明しています。

ゲームを始める前に／ゲームスタート	6
基本的なコントローラ操作	8
画面のみかた／レスラーの精神力	10

解説編

「バーチャル・プロレスリング 64」の各モードについて、詳しい操作方法等を説明しています。

詳しい操作方法	12
モード解説／ルール	21
流血／タッグ・タッチ形式でのルール	24
必勝アドバイス	25

データ編

「バーチャル・プロレスリング 64」で登場する団体、代表レスラーの技を紹介しています。

団体の紹介と代表レスラーの技表	26
-----------------	----

「バーチャル・プロレスリング 64」で登場する団体・レスラーは、WCW™/NWO™
およびその所属レスラーを除き、実在の団体・レスラーとは一切関係ありません。

Emulation64.fr

6 ゲームを始める前に／ゲームスタート

ここではゲームを始める前に用意するものや、設定する項目などについて説明します。項目の設定は十字キーで選択、Aボタンで決定してください。キャンセルする場合はBボタンでおこないます。

●コントローラの握り方

「バーチャル・プロレスリング64」では、コントローラをセンター位置で握ることをおすすめします。このポジションでは右手の親指でA/B/Cボタン、3Dスティックを操作し、左手で十字キーを操作します。



●コントローラコネクタへの接続

「バーチャル・プロレスリング64」では、NINTENDO 64本体前面にあるコントローラコネクタ1にコントローラが接続されていないとゲームを始めることができません。

また、このゲームでは、4人まで同時にプレイできるようになっています。2人以上でプレイする場合には、追加のコントローラ(別売)をコネクタ2~4に順番に接続してください。なお、コントローラの接続は、必ず本体の電源を切っておこなってください。

●コントローラバック、振動パックについて

ゲームで遊んだデータを保存(SAVE)したい場合は、別売りのコントローラバックが必要ですので、ゲームを始める前に必ず用意してください。必要空き容量は「41ページ」です。

エキシビションモードで、試合後「プレイヤー通算戦績」をSAVEする場合は、試合結果画面で「通算戦績」を選び、その後画面の指示にしたがってください。

また、本ゲームは別売りの振動パックに対応しています。振動パックを使用する場合には、まずコントローラバックをコントローラに差し込んでから本体の電源を入れ、試合が始まる前にコントローラバックを外し、振動パックに差し替えてください。試合が終わったら振動パックを外し、コントローラバックに差し替えてデータを保存してください。



●ゲームモード

「バーチャル・プロレスリング64」には、6つのゲームモードがあります。各モードの詳しい説明はP.21以降を参照してください。



●レスラーエディット

ここでは、レスラーの名前、コスチューム、コスチュームの色を変更することができます。変更した内容は、コントローラーパックではなくカセット本体に保存されます。新しく変更すると前のデータは消えてしまいます（上書きされます）。



●オプション

ここでは、コンピュータキャラの強さやレフェリー表示などの設定をします。



●難易度

コンピュータキャラの強さをイージー／ノーマル／ハードの3段階から設定します。

●レフェリー表示

試合中にレフェリーを表示する／しないを設定します。

●精神力メーター表示

試合中に精神力メーターを表示する／しないを設定します。

●流血

試合中にレスラーが流血する／しないを設定します。

●サウンド設定

サウンド出力（ステレオ／モノラル）の設定、試合中のBGM・効果音の音量の設定をします。

●コントローラ設定

コントローラのボタン操作を、自分の好きなように変更できます。

●プレイヤー通算戦績

コントローラパックが差し込まれている場合、各プレイヤーの通算対戦成績を見ることができます。

●レスラー通算戦績

各レスラーの試合出場データを見る

Emulation64.fr

クイックマニュアル編

■公式戦

6つの団体に挑戦し、すべてのレスラーを倒して6冠統一王者をめざします。

■エキシビション戦

1試合だけの対戦モードです。シングル戦／タッグ戦／ハンディキャップ戦が選べます。

■イリミネーション戦

最大5人ずつのレスラーを選び、チーム形式で対戦します。

■バトルロイヤル

4人のレスラーでおこなうサバイバル戦です。

■リーグ戦

最大16人／8チームが参加できる総当たり戦です。

■トーナメント戦

最大16人／8チームが参加できる勝ち抜き戦です。

B 基本的なコントローラ操作

ここでは、試合中の基本的なコントローラの操作方法を説明します。「バーチャル・プロレスリング64」では、自分と相手の状態などに応じて、操作が変わります。詳しい操作方法はP.12以降を参照してください。

L ボタン

- ダッキング／組み手払い
- ひっくり返し
- 寝転がし
- バック転がり起き
- はかいじめ(多人数プレイの場合)

十字キー

- 移動

STARTボタン

- 試合の一時中断(→P.10)

3Dスティック

- アピール
- スペシャル技(組み状態)→P.11

「組み手」が基本

組み技を出すには相手を「組み手」でつかまえて「自分の組み状態」にしなければなりません。自分の組み状態になれば、その後自由に組み技を出すことができます。



自分の組み状態になると

自由に組み技が出来ます

Emulation64.fr

クイックマニュアル編

R ボタン

- ガード
- キャッチスロー
- 相手をムリヤリ起こす
- 中腰状態
- かたぐるま(多人数プレイの場合)

C ボタン

- 上**
- リング昇降(+十字キー)
 - タッチ(タッグマッチの場合)
 - 凶器を観客席から取る
- 下**
- ダッシュ
 - フォール
 - ハンマースルー
 - ポスト飛び技(ポスト付近)
- 右**
- 攻撃相手切替(相手が多人数の場合)
- 左**
- 使用しません

A ボタン

- 組み手・弱／強<短く／長く押す>
- 組み技・弱(組み状態)
- 寝関節技
- 飛び技
- 後ろ回り込み
- 相手をひきする
- ポスト反撃雪崩
- ツーブラトン(タッグマッチの場合)

B ボタン

- 打撃技・弱<短く押す>
- 打撃技・強<長く押す>
- 組み技・強(組み状態)

10 画面のみかた／レスラーの精神力

ここでは試合中の画面や試合結果画面のみかた、レスラーの精神力について説明します。

●試合中の画面のみかた

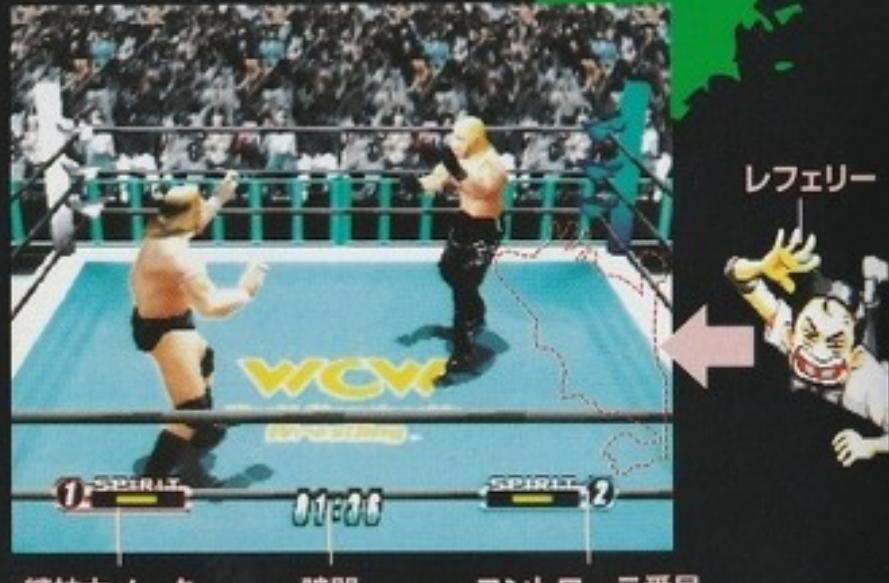
レスラーの状態
ダメージを受けている場合、選手の状態がわかります。



例) 頭にダメージを受けると首を押される



例) 肩にダメージを受けると腕を押される



精神力メーター 時間 コントローラ番号

- 精神力メーター…………レスラーの精神力状態を表わします。
- コントローラ番号…………使用しているコントローラ(コネクタ)の番号です。
- レフェリー…………カウントなどのとき、レフェリーが表われます。
- 時間…………経過時間を表示します。

●試合をやり直したい場合には

試合をやり直したい場合や、試合を終わらせたい場合には、試合中にSTARTボタンを押してください。試合が一時中断し、右の画面が表われます。

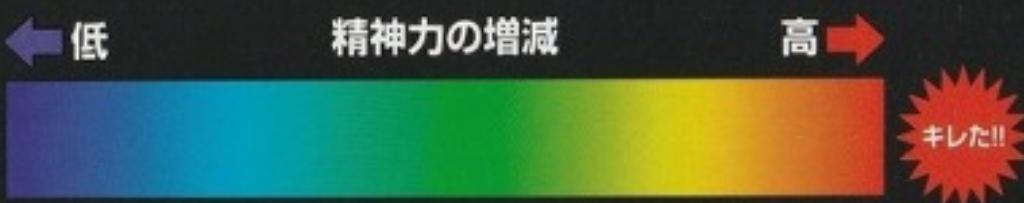
- 試合を続ける…………一時中断を解除し、試合を続けます。
- 再試合…………この試合を最初からやり直します。
- 試合を中断する…………試合を引き分けで終わらせます。公式戦の場合は、一度対戦表画面に戻り、再戦となります。
- 精神力表示…………精神力メーターを表示する／しないを設定します。
- レフェリー表示…………レフェリーを表示する／しないを設定します。





●精神力メーター

「バーチャル・プロレスリング64」の各レスラーには、精神力の増減を表わす「精神力メーター」が設定されています。精神力は基本的に相手に攻撃を加えることによって自分の値が増加し、相手の値が減少します。また、小技より大技をかける方が大きくあがります。ほかにもアピールなどの技以外の行動でも精神力をあげることができます。精神力が高ければ高いほど、相手に与えるダメージが大きかったり、相手に組み技をかけられたときに返し技が出る確率があがったりします。



※多人数プレイの場合、精神力メーターを「表示しない」とすると、
よりスピーディーな試合展開が楽しめるぞ!!



●スペシャル技

精神力が最大になる(「キレた!!」状態になる)と、スペシャル技を出すことができます。

精神力が「キレた!!」場合、まずスペシャルポーズが出ます。「キレた!!」が出ている間に強の組み手で相手をつかまえれば、3Dスティックでスペシャル技を出すことができます。

スペシャル技は相手の正面から組む場合と相手の背後から組む場合の2種類があります。(→P.17)

●試合後の結果画面のみかた

試合後には結果画面が表われ、試合の観客動員数、名勝負度などが表示されます。また次の画面で打撃技、組み技、返し技、寝攻撃、飛び技、特殊技の発生率を見ることができます。さらに各項目を選択すると、詳細を確認することができます。

再試合を選ぶと、試合をやり直すことができます。



Emulation64.fr

12 詳しい操作方法

ここでは、プレイヤーの状況に応じた、さまざまな技の出しかたを紹介します。

相手が立っているとき



組み手・弱

A ボタン <短く> 押す

これで相手をつかまると「弱の組み技」が出せます。相手の正面から組めば「正面組み状態」、背後から組めば「バック組み状態」となり、その後の操作で技を出します。



組み手・強

A ボタン <長く> 押す

これで相手をつかまると「強の組み技」が出せます。相手の正面から組めば「正面組み状態」、背後から組めば「バック組み状態」となり、その後の操作で技を出します。



後ろ回り込み

相手の組み手にあわせて<タイミングよく>

A ボタン

相手の組み手が触れる瞬間にタイミングよく組み手を出すと、相手の組み手をかわした上に相手の後ろに回り込んでバックをとることができます。



打撃技・弱

B ボタン <短く> 押す

相手と離れた位置からの攻撃です。パンチとキックの2種類があります。



打撃技・強

B ボタン <長く> 押す

打撃・弱よりも攻撃力/スキとともに大きい打撃技です。



ダッシュ打撃

ダッシュ中 + B ボタン

走りながらの打撃技です。相手に向かうダッシュと十字キーを押した方向へのダッシュの違いによって出せる技も変わります。



ガード

F ボタン

相手の各種打撃攻撃を無効化します。



キャッチストロー

相手の打撃技にあわせて<タイミングよく>

F ボタン

相手の打撃技がヒットする瞬間にタイミングよくガードすると、相手の打撃技を捕らえての逆転技を出すことができます。自分の精神力が最大の場合はさらに技が変化します。

解説編
13
ダッキング
Lボタン

一方的に相手の組み手を避けることができます。


組み手払い

相手の組み手にあわせて<タイミングよく>
■ボタン

相手の組み手がヒットする瞬間にタイミングよくダッキングすると、相手の組み手を払ってその組み手を無効化することができます。


ひっくり返し
相手に触れながら
十字キー+□ボタン

フラフラの状態の相手に触れながら、相手を回転させて体の向きを変えることができます。


ダッシュ
△ボタン(+十字キー)

十字キーの押された方向に走ります。
 方向を押さない場合には相手に向かって走ります。


ポストのぼり

ポスト付近で<ポスト方向に>
十字キー+○ボタン

ポスト上にのぼり、そのまま「ポストからの飛び技」が出来ます。また、コーナー方向へのダッシュの際、そのままC・下ボタンを押したままにすると、直接ポストにのぼることができます。


アピール
3Dスティック

精神力を上げる行動です。しゃがみ中、エプロン、ポスト上では、それぞれ違ったアピールになります。


エプロン出入り
ロープに触れながら<ロープ方向に>
十字キー+●ボタン

エプロンに出たり、入ったりします。押したままにするとそのまま場外に降りることができます。


攻撃相手切替
○ボタン

多人数プレイの場合、攻撃する相手を変更します。

14 詳しい操作方法

自分がエプロンにいるとき



エプロン組み手 Ⓐボタン

この組み手でリング内のレスラーをつかまえるとエプロン特有の「エプロン組み状態」となります。



エプロン打撃 (相手がリング内) <リング方向に> 十字キー+Ⓑボタン

リング内の相手に対して有効な打撃をおこないます。



エプロン打撃 (相手が場外) <場外方向に> 十字キー+Ⓑボタン

場外にいる相手に対して有効な打撃をおこないます。



エプロン避け Ⓑボタン

リング内からあらゆる攻撃を無効化します。



エプロンダッシュ 十字キー+Ⓓボタン

エプロン上を走ります。コーナーポスト付近でこの操作をおこなうと、エプロンからポストにのぼることができます。



場外降り <場外方向に> 十字キー+Ⓐボタン

場外に降ります。



エプロントベ <場外方向に> 十字キー+Ⓐボタン

場外にいる相手に対して飛び技をおこないます。

*出せないレスラーもいます。



エプロンダッシュトベ エプロンダッシュ中にⒶボタン

場外にいる相手に対して、走り込んでの飛び技をおこないます。

*出せないレスラーもいます。



スワンダイブ飛び技 <リング方向に> 十字キー+Ⓐボタン

リング内の相手に対して、ロープを利用した飛び技をおこないます。

*出せないレスラーもいます。

自分が場外にいるとき



**エプロン打撃
(相手がエプロン)**
Bボタン

同じエプロンにいるレスラーに対しての打撃を起こします。



ひきすり降ろし
エプロンにいる相手に Aボタン
つかまして場外にひきすり降ろすことができます。



ひきすり出し
リング内にいる相手に Aボタン
つかまして場外にひきすり出すことができます。



リングイン
<リング方向に>
十字キー + △ボタン

リング内に入ります。



エプロンのぼり
<リング方向に>
十字キー + △ボタン

エプロンにのぼることができます。またC上ボタンを押したままにすることで、直接リング内に入ることもできます。



凶器さぐり

場外フェンスに触れながら場外方向に>
十字キー + ○ボタン

場外フェンスの向こうに触れている凶器を探して拾うことができます。凶器をとつたらBボタンで凶器攻撃ができます。
※レスラーによって凶器を探しあてる確率が違います。
※凶器をリング内に持ち込むことはできません。

16 詳しい操作方法

相手が寝ているとき



寝関節技

A ボタン

寝ている相手に関節技をかけます。かける位置の上半身と下半身の違いによって、技が変化します。また、相手があお向け／うつ伏せかりによっても出せる技が変化します。

※返される場合もあります。



寝ひっぱり

十字キー+Aボタン
<押したまま>

寝ている相手をひきずって、自由な位置に移動させることができます。



正面組み技・弱

A ボタン

十字キーを各方向に同時に押すことで、それぞれ技が変化します。



寝打撃技

B ボタン

寝ている相手への打撃技です。



フォール

▼ ボタン

この状態でカウントが入り、3秒間が経過すると勝利となります。



バック組み技・弱

A ボタン

技によってはそのまま「フォール」や「ギブアップ」を奪えるものもあります。
※返される場合もあります。



ムリヤリ起こし

B ボタン

相手をムリヤリに立たせます。



寝転がし

■ ボタン

相手があお向けならうつ伏せに、うつ伏せならあお向けに、ひっくり返すことができます。



スペシャル技・バック (精神力最大時のみ)

3Dスティック

精神力が最大のときのみ有効な操作で、そのレスラー固有のスペシャル技を出すことができます。

Emulation64.fr

各組み状態での攻撃

■正面組み状態(弱と強があります)



正面組み技・強
Bボタン

十字キーを各方向に同時に入力することにより、技が変化します。また、そのまま「フォール」や「ギブアップ」を奪える技もあります。※返される場合もあります。



ハンマースルー
十字キー+○ボタン

十字キーが押された方向のロープやコーナーに向かって相手を放り投げます。ハンマースルートを投げたレスラーもいます。※返される場合もあります。



スペシャル技・正面
3Dスティック(精神力最大時のみ)

精神力が最大の時のみ有効な操作で、そのレスラー固有のスペシャル技を出すことができます。

■バック組み状態(弱と強があります)



バック組み技・強
Bボタン

技によってはそのまま「フォール」や「ギブアップ」を奪えるものもあります。※返される場合もあります。



はがいじめ
(多人数プレイ時のみ)

Bボタン

相手を背後から押さえつけて一定時間無効化の状態になります。また、Rボタンでは、はがいじめをやめることができます。はがいじめ中は、A/Bのボタンによりレスラーの向きを変えることができます。



かたぐるま
(多人数プレイ時のみ)

Rボタン

相手をかたぐるまで抱え上げて、味方の攻撃による「ダブルインパクト攻撃」をねらいます。また、Rボタンでかたぐるまをやめることもできます。かたぐるま中は、A/Bのボタンにより、レスラーの向きを変えることができます。※レスラーの体力や体格によって、かたぐるまが失敗することもあります。

●組み技は返すことができるぞ!!

相手に組み手でつかまれて、組み技をかけられたとき、ボタンを連打することでその組み技を返せる場合があります。
組まれてもあきらめずにボタンを連打しよう!

18 詳しい操作方法

各組み状態での攻撃

■コーナー組み状態(弱と強があります)



コーナー組み技

A / B ボタン

コーナーを利用した特有の組み技が出せます。さらに組み手・強で組んだ場合には、相手をポストに抱え上げる「雪崩式技」も出すことができます。
※返される場合もあります。



ハンマースルー

O ボタン

相手を対角線方向のコーナーに向かって放り投げます。ハンマースルーを拒否するレスラーもあります。
※返される場合もあります。

■エプロン組み状態



エプロン組み技

A / B ボタン

エプロンを利用した特有の組み技が出せます。
※返される場合もあります。

エプロンハンマースルー
十字キー + O ボタン

相手を十字キーが押された方向のコーナーポストに打ちつけます。

その他さまざまな状況に応じた行動



中腰状態

起き上がろうとした時に
■ボタン<押したまま>

すぐには起き上がらずにしゃがんだ状態を保つことができます。この中腰中は相手のいかなる攻撃もヒットすることはできません。



起き上がり打撃

中腰中に □ボタン

中腰の状態から打撃技を出すことができます。



背面転がり起き

中腰中に □ボタン

後ろに転がって、その場から逃げつつ起き上ります。



ポスト反撃雪崩

ポスト上にいる相手に向かって
△ボタン

ポストにのぼっている相手を組み技で投げ落とします。



場外放り出し

リング上／ロープ付近で
組み状態【強】のとき<場外方向に>
十字キー+○ボタン

特に組み状態【強】でのハンマースルーをロープ付近でおこなうと、相手を場外に放り出すことができます。



場内転がし入れ

場外／リングサイド付近で
組み状態【強】のとき<リング方向に>
十字キー+○ボタン

特に組み状態【強】でのハンマースルーをリングサイド付近でおこなうと、相手を場内に転がし入れることができます。



手四つ組み技

組み手が同時に発生した場合の手四つ状態で
<ボタンの連打入力>

手四つの力比べの状態で連打入力を打つことなく、相手より入力回数が上回れば出することができます。



ポスト打ちつけ

リング上／コーナー付近で
組み状態【強】のとき<コーナー方向に>
十字キー+○ボタン

特に組み状態【強】でのハンマースルーをコーナー付近でおこなうと、相手をコーナーに打ちつけることができます。



鉄柱攻撃

場外／コーナーポスト付近で
<コーナー方向に>
十字キー+○ボタン

場外において、リングの角に向けてハンマースルーを打つことなく、相手を鉄柱に打ちつけることができます。

20 詳い操作方法

タッグプレイ時における特殊操作



タッチ
エプロンにいる味方に向かって
<エプロン方向に>
十字キー + □ボタン

タッチをおこなって、試合権利を受け渡します。また、味方がポストにいる場合でも、同様の操作でタッチすることができます。
(→P24)



正面ツープラトン技
1人の相手に向かって正面から
<2人で同時に> **Aボタン**

正面から2人がかりで組み技をかけます。



バックツープラトン技
1人の相手に向かって背後から
<2人で同時に> **Aボタン**

背後から2人がかりで組み技をかけます。



前後ツープラトン技
1人の相手に向かって前後から
<2人で同時に> **Aボタン**

前後から2人がかりで組み技をかけます。

格闘スタイルレスラーによる[強]組み技の特殊操作



連続打撃技
Bボタン (+十字キー上/下/左/右)

「格闘スタイル」レスラーの組み手・強による組み技は、通常のレスラーとは違い、連続打撃がおこなえる特殊な組み技となります。Bボタンのみと、Bボタン+十字キー各方向の組み合わせで計5種類の打撃技を出すことができます。1回の組み状態中、最高で6回の打撃を出すことができ精神力最大時には10回になります。逆にこの連続打撃をやられた場合には、打撃がヒットする瞬間にタイミングよくRボタンを押すによってガードすることができます。



*レスラー選択画面の右下で
レスラーのスタイルがわかります。

モード解説

解説編 **21**

ここでは各モードの流れを詳しく説明します。「バーチャル・プロレスリング64」では、すべてのモードで、所属団体に関係なくどのレスラー同士でも戦わせることができます。

公式戦



新しく公式戦を始めるときは「はじめから」保存したデータの続きから遊び場合は「LOAD」を選択します。



挑戦する団体を選択します。どの団体から始めてもかまいません。



挑戦するタイトルを選択します。団体によっては1つしかない場合もあります。



レスラーを選択して試合開始!



試合が終わることに途中経過を保存(SAVE)することができます。なお途中経過は1つしか保存できません。



優勝すると、次の団体に挑戦することができます。全団体を制覇して、6冠統一王者をめざしましょう。

エキシビション戦



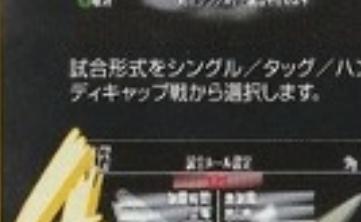
試合形式をシングル/タッグ/ハンディキャップ戦から選択します。



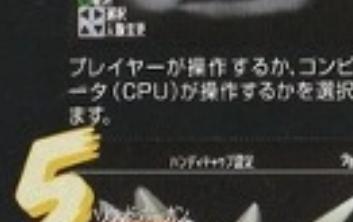
プレイヤーが操作するか、コンピュータ(CPU)が操作するかを選択します。



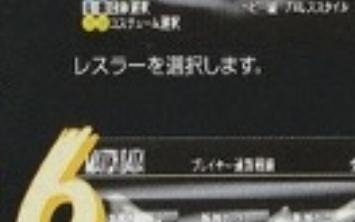
レスラーを選択します。



ルール設定(→P.23)とオプション設定(→P.7)をします。



ハンディキャップを設定して試合開始!



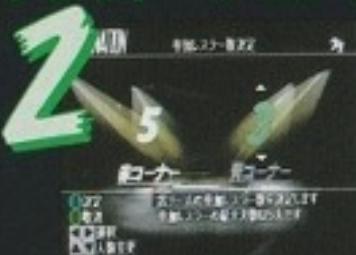
試合後はプレイヤー通算戦績を保存(SAVE)することができます。

22 モード解説

—イリミネーション戦—



プレイヤーが操作するか、コンピュータ(CPU)が操作するかを選択します。



参加レスラーを各チーム1~5人選択します。



対戦の順番を設定します。



ルール設定(→P.23)と、オプション設定(→P.7)をします。

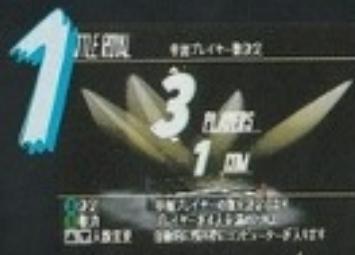


ハンディキャップを設定して試合開始!

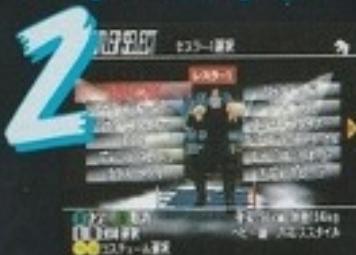


イリミネーション戦は試合後、データの保存はおこなえません。

—バトルロイヤル—



参加するプレイヤーの数を1~4人から選択します。プレイヤーが4人未満の場合、残りは自動的にコンピュータが操作します。



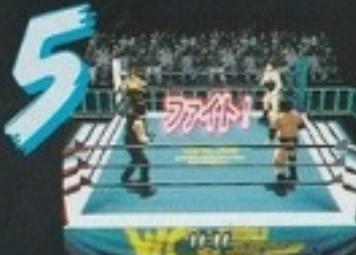
レスラーを選択します。



ルールを設定します(→P.23)。



ハンディキャップを設定します。



試合開始!バトルロイヤルは試合後、データの保存はおこないません。

※バトルロイヤルでは
レフェリーの表示はありません。

リーグ戦／トーナメント戦



試合形式をシングル／タッグ戦から選択します。



参加レスラー数を3～8人／チームから選択します。



プレイヤーが操作するか、コンピュータ(CPU)が操作するかを選択します。



レスラーを選択します。リーグ表またはトーナメント表が表示されます。



ルールを設定します(→P.23)。その後オプションを設定します(→P.7)。



ハンドディキャップを設定して試合開始途中経過を保存することもできます。

●ルール

試合が始まる前に、ルールを設定します。(公式戦ではルール変更できません。)

- 制限時間……試合時間を、5分／10分／30分／60分／無制限から設定します。
- 会場……試合の舞台となる会場を選択します。
- フォール……フォールで勝敗を決められるかどうかを設定します。
- 関節技……関節技で勝敗を決められるかどうかを設定します。
- TKO……テクニカルノックアウトで勝敗を決められるかどうかを設定します。
- ロープブレイク……ロープ際での関節技の有効／無効を選択します。
- リングアウト……場外に出ていられる制限時間を、なし／10カウント／20カウント／ランバージャック(強制的にリング内に戻される)から設定します。
- 秒殺……関節技で瞬時に勝敗を決められるかどうかを設定します。
- タッグ交代形式……タッグ戦において、タッチ形式(タッチにより試合権利を交換しながら戦う)かノータッチ形式(2人同時に戦う)かを選択します。
- タッグ勝敗ルール……タッグ戦において、ワンアウト(1人負けた時点で勝敗が決まる)かツーアウト(2人負けてはじめて勝敗が決まる)かを選択します。



24 その他のルール

ここでは、「流血」「タッグ・タッチ形式」でのルールを説明します。

●流血のルール・・・流血すると圧倒的に不利!

レスラーの持つ技の中には、相手を流血させる技が存在します。また「場外での鉄柱攻撃」「凶器攻撃」「コーナー付近でのポスト打ちつけ」「エプロンでのエプロンハンマースル」でも流血する可能性があります。

流血は、そのレスラーの体力の回復度や精神力の上昇率に著しく影響をあたえ、一度流血してしまうと、その試合中は流血が止まることはなく、圧倒的に不利な状態におちいります。自分が流血した場合には早めに試合を決め、逆に相手を流血させたらじわじわと時間をかけていたぶるといいでしよう。



「流血」することで逆に、通常より強くなってしまうレスラーも存在する。ご注意を!!

●タッグ・タッチ形式時で、権利のないレスラーのリングインの条件

試合権利のないレスラーがリング内に入ることができるのは、以下の状態のときです。

- リング内で「フォール」及び「関節技」の状態が発生したとき
- リング内で「はがいじめ」及び「かたぐるま」の状態が発生したとき
- 敵・味方を問わず、試合権利のあるレスラーが場外に降りたとき
- 相手チームによるタッチがおこなわれたとき

いずれもその状態が終了してから一定時間が経過すると試合権利のないレスラーは強制的に自軍コーナーへと戻されます。戻されている間のレスラーの操作は一切できず、相手の攻撃に対してもまったく無防備となります。



試合権利のないときは、
深追いは禁物!

Emulation64.fr

必勝アドバイス

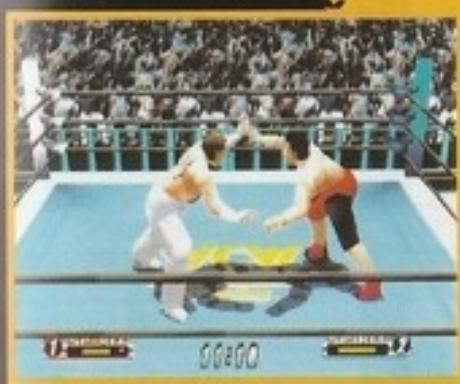
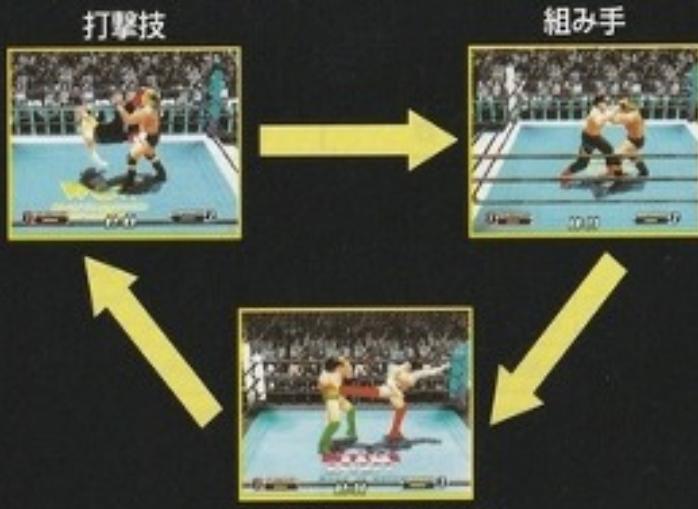
解説編 **25**

ここでは、試合に勝利するポイントを説明します。頭に叩き込んで、真の王者をめさせ!

●組み手・打撃技・ガード(キャッチスロー)の三つ巴の関係

「組み手」と「打撃技」がほぼ同時にヒットするような場合には、「打撃技」が「組み手」にまさります。また「打撃技」をタイミングよく「ガード」することにより、キャッチスロー技という相手の攻撃を無効化する上に攻撃までおこなう技を出すことができます。ただしこの「ガード」は、相手の「組み手」に対しては、一方的に負けて捕らえられてしまいます。

この力関係を頭におき、相手の攻撃を読んで、なおかつ単調な攻撃パターンにならないように試合を組み立てていきましょう。

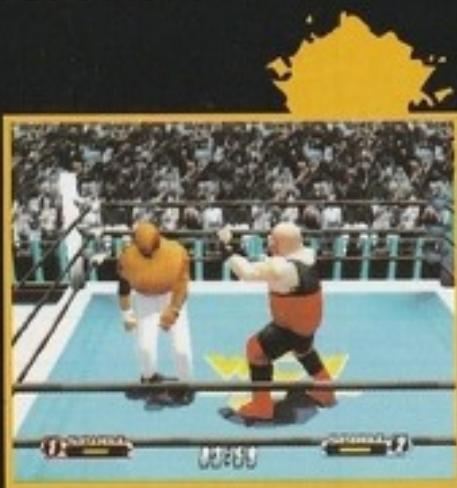


慣れない場合は、ガチャガチャとデララメに入力してみよう。偶然「タイミングのよいボタン入力」の状態になることもある。

●タイミングのよいボタン入力

相手の組み手で捕らえられようとするまさにその瞬間、「ダッキングボタン」をタイミングよく入力することで、相手の「組み手」を一方的に無効化する「組み手はじき」をおこなうことができます。また同じ状況で「組み手ボタン」をタイミングよく入力すれば、一気に相手の後方に回り込んでバックを取る「組み手カット回り込み」が発生します。

ほかにも、タイミングのよいボタン入力は、試合展開を有利に運ぶさまざまな状況を導きます。



●フラフラ状態になってもあきらめない!

ダメージを受け続けて「フラフラ状態」になると、ボタン連打入力によって通常の状態に復帰するまでは、移動や攻撃などの行動はまったくできなくなります。

しかし、上記の「タイミングのよいボタン入力」によって、有利な状況になる可能性は残されています。「フラフラ状態」になってもあきらめずに相手の攻撃に対する「キャッチスロー技」や「組み手カット回り込み」などのタイミングを常に計り続けてください。

あきらめずにチャンスを狙え!思わぬ逆転劇がおこるかもしれないぞ!

Emulation64.fr

26 new world order™



new World order™

WCW™に反旗を翻し設立された、いま全世界中を席捲している新興団体。

●所属選手: ハリウッド・ホーガン、スコット・ノートン他、全8人。

ハリウッド・ホーガンの技表(プロレススタイル)

種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	ヘッドロックパンチ
	正面組み技【弱A】-上	ボディスラム
	正面組み技【弱A】-下	ダイナミックニーリフト
	正面組み技【弱B】-N	首抱え投げ
	正面組み技【弱B】-上	腕取りエルボースタング
	正面組み技【弱B】-下	バイルドライバー
	正面組み技【強A】-N	ギロチンスロー
	正面組み技【強A】-上	超滑空ブレインバスター
	正面組み技【強A】-下	ネックブリーカードロップ
	正面組み技【強B】-N	ショートレンジラリアット
	正面組み技【強B】-上	リフトアップスラム
	正面組み技【強B】-下	オクラホマスタンビード
バック組み技	スペシャル技・正面	[G] ネックハンギングツリー
	バック組み技【弱A】	バックドロップ
	バック組み技【弱B】	アトミックドロップ
	バック組み技【強A】	[G] サーフボードストレッチ
	バック組み技【強B】	[G] コブラツイスト
	スペシャル技・バック	[H] グラウンドコブラツイスト
	バック返し技【弱】	切り返しフライングメイヤー
カウンター組み技	バック返し技【強】	切り返し河津蓮とし
	カウンター組み技【弱】-N	カウンター側面ショルダースループ
	カウンター組み技【弱】-十	カウンター肩投げ
	カウンター組み技【強】-N	カウンターリフトスラム
手四つ組み技	カウンター組み技【強】-十	[G] カウンタースリーパーホールド
	手四つ組み技	手四つダブルリストアームソルト
コーナー組み技		
ポスト反撃組み技		
エプロン組み技		
ツープラトン組み技		
打撃技		
特殊打撃技		
キャッチスロー技		

データ編 27

●弱／強…組み手・弱／強

●上／下／左／右…

十字キーを上／下／左／右に押した場合

●+N…

十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合

●立…相手が立っている場合

●寝…相手が寝ている場合

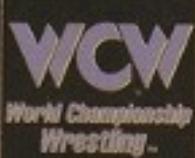
●Max…自分の精神力が「最大」の場合

●H…ホールド技

●G…ギブアップ技

技名	種類	技名
セカンドロープ式脳天パンチ	アピール	マッスルボーズ
雪崩式ブレインバスター「トップ」		首かっかり
雪崩式フロントスーパーフレックス		No!立ち上がり
雪崩式ダブルアームスープレックス		頭上で拍手
雪崩式テッドリードライブ		伏せ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	ギロチンドロップ
場内ブレインバスター		エルボードロップ
場外ブレインバスター		ダッシュギロチンドロップ
ダブルブレインバスター		起き上がり攻撃
ダブル股割り	寝関節技	[G]スリーバーホールド
ダブルフェイスクラッシャー		[G]キャメルクラッチ
ダブルアトミックドロップ		逆立ちニードロップ
ハイジャック式バイルドライバー		[G]ポストンクラブ
ハンマーapro	ポスト飛び技	ダイビングニーバッド
ボディapro		ダイビングギロチンドロップ
前蹴り		できません
サッカーキック		できません
カウンター逆水平チョップ		ダイビングショルダーアタック
グーパンチ		ダイビングエルボードロップ
ヘビードロップキック	ダッシュ飛び技	スライディングキック
ジャンビングニーバッド		スライディングキック
アックスポンバー	特殊飛び技	ロープ懸吊ベ
串刺し背面エルボー		エプロントベ
しゃがみフェイント		エプロンダッシュトベ
ショルダーアームブリーカー		スワンダイブ飛び技[立]
ワキ固めドロップ		スワンダイブ飛び技[寝]
足取りひっ倒し		ロープパウンド飛び技
足取りアックスポンバー		ダブルインパクト飛び技
		スカイハイ・ラリアット

28 World Championship Wrestling™



World Championship Wrestling™

アメリカン・プロレスの神髄を伝える、全米で絶大な人気を誇るメジャー団体。
●所属選手:スティング、リック・フレアー他、全12人。

スティングの技表(プロレススタイル)

種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	コーナー組み技
	正面組み技【弱A】-上	コーナー組み技【強】
	正面組み技【弱A】-下	コーナー組み技【強・上】
	正面組み技【弱B】-N	コーナー組み技【強・下】
	正面組み技【弱B】-上	ポスト反撃雪崩(正面)
	正面組み技【弱B】-下	ポスト反撃雪崩(バック)
	正面組み技【強A】-N	エプロン組み技
	正面組み技【強A】-上	エプロンへ組み技
	正面組み技【強A】-下	エプロンから組み技
	正面組み技【強B】-N	ツーブラトン組み技
	正面組み技【強B】-上	正面ツーブラトン攻撃【弱】
	正面組み技【強B】-下	正面ツーブラトン攻撃【強】
バック組み技	スペシャル技・正面	バックツーブラトン攻撃【弱】
	スペシャル技・バック	バックツーブラトン攻撃【強】
	バック返し技【弱】	前後ツーブラトン攻撃
	バック返し技【強】	打撃技
		打撃技・弱パンチ-N
		打撃技・弱パンチ-十
		打撃技・弱キック-N
カウンター組み技		打撃技・弱キック-十
	カウンター組み技【弱】-N	特殊打撃技
	カウンター組み技【弱】-十	カウンター打撃
	カウンター組み技【強】-N	打撃技・強-N
手四つ組み技	カウンター組み技【強】-十	打撃技・強-十
	手四つ組み技	ダッシュ打撃・弱
		ダッシュ打撃・強
		コーナーダッシュ打撃
		ダッシュフェイント
		キャッチスロー【パンチ】
		ピン・キャッチ【パンチ】
		キャッチスロー【キック】
		ピン・キャッチ【キック】

データ編

●弱／強…組み手・弱／強

●上／下／左／右…

十字キーを上／下／左／右に押した場合

●+／N…

十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合

●立…相手が立っている場合

●寝…相手が寝ている場合

●Max…自分の精神力が「最大」の場合

●H…ホールド技

●G…ギブアップ技

技名	種類	技名
ボディタックル	アピール	アピール(試合中)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(ポスト上)
雪崩式投げ捨てフロントスープレックス		アピール(試合中しゃがみ)
雪崩式バックフリップ		アピール(エプロン上)
雪崩式デッドリードライブ		リープフロッグ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向け)
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)
H)飛び込みローリングクラッチ		ダッシュ寝打撃
ダブル股割り		起き上がり攻撃
ダブルブレインバスター	寝関節技	寝関節【頭部】(あお向け)
ダブルフェイスクラッシャー		寝関節【頭部】(うつ伏せ)
ダブルアトミックドロップ		寝関節【脚部】(あお向け)
合体パワーボム		寝関節【脚部】(うつ伏せ)
エルボー	ポスト飛び技	場内ポスト飛び技【立】
ボディブロー		場内ポスト飛び技【寝】
前蹴り		場内ポスト飛び技【H】
サッカーキック		場内ポスト飛び技【Max】
ハイアングルドロップキック		場外ポスト飛び技【立】
延髄斬り		場外ポスト飛び技【寝】
ローリングパンチ	ダッシュ飛び技	ダッシュトベーN
ダッシュハイキック		ダッシュトベー+
ラリアット	特殊飛び技	ロープ際トベ
串刺しボディスラッシュ		エプロントベ
側転フェイント		エプロンダッシュトベ
ショルダーアームフリーカー		スワンダイブ飛び技【立】
キャッチカウンターローリングパンチ		スワンダイブ飛び技【寝】
足取りふっ倒し		ロープバウンド飛び技
足取りラリアット		ダブルインパクト飛び技
		できません
		スカイハイ・ラリアット

30 NEO STRONG WRESTLING



ネオ・ストロング・レスリング NEO STRONG WRESTLING

“プロレスこそ最強”を実践し続ける、現プロレス界のリーダー的存在。

●所属選手: しばりんたろう、はやしちずお、さくまけいた他、全14人。

しばりんたろうの技表(プロレススタイル)

種類	技名	種類	
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	顎面パンチ	
	正面組み技【弱A】-上	フライングメイバー	
	正面組み技【弱A】-下	ハイアングルボディスラム	
	正面組み技【弱B】-N	低空ダブルアームスープレックス	
	正面組み技【弱B】-上	屈伸ブレインバスター	
	正面組み技【弱B】-下	ショルダーバスター	
	正面組み技【強A】-N	グリグリヘッドロック	
	正面組み技【強A】-上	フライングヘッドシザース	
	正面組み技【強A】-下	バイルドライバー	
	正面組み技【強B】-N	ロープ式キチンシンク	
	正面組み技【強B】-上	超溝空ブレインバスター	
	正面組み技【強B】-下	オクラホマスタンピード	
スペシャル技・正面	[H]パワーボム	コーナー組み技	コーナー組み技【弱】
バック組み技	バック組み技【弱A】	ニークラッシャー	
	バック組み技【弱B】	ひねり式バックドロップ	
	バック組み技【強A】	延髄ラリアット	
	バック組み技【強B】	[G]コブラツイスト	
	スペシャル技・バック	[H]ジャーマンスープレックスホールド	
	バック返し技【弱】	切り返しフライングメイバー	
	バック返し技【強】	切り返しフライングメイバー	
カウンター組み技	カウンター組み技【弱】-N	カウンター正面ショルダースループ	
	カウンター組み技【弱】-十	カウンター弱投げ	
	カウンター組み技【強】-N	[G]カウンターコブラツイスト	
	カウンター組み技【強】-十	カウンターパワースラム	
手四つ組み技	手四つ組み技	打撃技	打撃技・弱パンチ-N
			打撃技・弱パンチ-十
			打撃技・弱キック-N
			打撃技・弱キック-十
		特殊打撃技	カウンター打撃
			打撃技・強-N
			打撃技・強-十
		キャッチスロー技	ダッシュ打撃・弱
			ダッシュ打撃・強
			コーナーダッシュ打撃
			ダッシュフェイント
		キャッチスロー【パンチ】	
		ピン・キャッチ【パンチ】	
		キャッチスロー【キック】	
		ピン・キャッチ【キック】	



データ編

- 弱／強…組み手・弱／強
- 上／下／左／右…
十字キーを上／下／左／右に押した場合
- +／N…
十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合
- 立…相手が立っている場合
- 寝…相手が寝ている場合
- Max…自分の精神力が「最大」の場合
- H…ホールド技
- G…ギブアップ技

技名	種類	技名
ボディタックル	アピール	アピール(試合中)
前天パンチ		アピール(ポスト上)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(試合中しゃがみ)
雪崩式ダブルアームスープレックス		アピール(エプロン上)
雪崩式ブレインバスター		リープフロッグ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向か)
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)
ロープ越しアームブリーカー		ダッシュ寝打撃
ダブル股割り		起き上がり攻撃
ダブルブレインバスター	寝関節技	寝関節【頭部】(あお向け)
ダブルフェイスクラッシャー		寝関節【頭部】(うつ伏せ)
ダブルアトミックドロップ		寝関節【脚部】(あお向け)
ハイジャック式バイルドライバー		寝関節【脚部】(うつ伏せ)
張り手	ポスト飛び技	場内ポスト飛び技【立】
地団駄パンチ		場内ポスト飛び技【寝】
前蹴り		場内ポスト飛び技【H】
サッカーキック		場内ポスト飛び技【Max】
カウンター逆水平チョップ		場外ポスト飛び技【立】
グーパンチ		場外ポスト飛び技【寝】
突っ込みラリアット	ダッシュ飛び技	ダッシュトベーN
ダッシュ前蹴り		ダッシュトベーT
右腕ラリアット	特殊飛び技	ロープ際トベ
車刺しラリアット		エプロントベ
しゃがみフェイント		エプロンダッシュトベ
キャッチ一本背負い投げ		スワンダイブ飛び技【立】
キャッチ突っ込みヘッドバット		スワンダイブ飛び技【寝】
足取り抱え投げ		ロープバウンド飛び技
キャッチひねり式バックドロップ		ダブルインパクト飛び技

32 Empire Wrestling Federation



帝国プロレス Empire Wrestling Federation

“愉快かつ過激なプロレス”をモットーとする、老舗プロレス団体。
●所属選手：みたむら みつみね、こにしけいすけ他、全12人。

みたむら みつみねの技表(格闘スタイル)

	種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	エルボー	コーナー組み技
	正面組み技【弱A】-上	ジャンピングキック	コーナー組み技【強】
	正面組み技【弱A】-下	ボディスラム	コーナー組み技【強・N】
	正面組み技【弱B】-N	首抱え投げ	コーナー組み技【強・上】
	正面組み技【弱B】-上	ブレインバスター	コーナー組み技【強・下】
	正面組み技【弱B】-下	サイドスープレックス	ポスト反撃組み技
	正面組み技【強A】-N	ツームストンドライバー	ポスト反撃雪崩(正面)
	正面組み技【強A】-上	スロイダー	ポスト反撃雪崩(バック)
	正面組み技【強A】-下	[H] タイガードライバー	エプロン組み技
	スペシャル技・正面	[H] タイガードライバー'91	エプロンへ組み技
組み打撃技	正面組み打撃【強B】-N	2連発エルボー	エプロンから組み技
	正面組み打撃【強B】-上	ジャンピングキック	ツーブラトン組み技
	正面組み打撃【強B】-下	ローリングエルボースマッシュ	正面ツーブラトン攻撃【弱】
	正面組み打撃【強B】-左	リバースローリングエルボー	正面ツーブラトン攻撃【強】
	正面組み打撃【強B】-右	スピニキック	バックツーブラトン攻撃【弱】
バック組み技	バック組み技【弱A】	旋回式バックドロップ	バックツーブラトン攻撃【強】
	バック組み技【弱B】	デンジャラスジャーマンスープレックス	前後ツーブラトン攻撃
	バック組み技【強A】	[H] ジャーマンスープレックス	打撃技
	バック組み技【強B】	投げ捨てタイガースープレックス	打撃技・弱パンチ-N
	スペシャル技・バック	[H] タイガースープレックス	打撃技・弱パンチ-十
	バック返し技【弱】	切り返しエルボー	打撃技・弱キック-N
	バック返し技【強】	ジャーマン後の起き上がりエルボー	打撃技・弱キック-十
カウンター組み技	カウンター組み技【弱】-N	カウンター肩投げ	特殊打撃技
	カウンター組み技【弱】-十	カウンターモンキーフリップ	カウンター打撃
	カウンター組み技【強】-N	カウンターケブラドーラコンヒーロー	打撃技・強-N
	カウンター組み技【強】-十	カウンターフロントスープレックス	打撃技・強-十
手四つ組み技	手四つ組み技	手四つダブルリストアームソルト	ダッシュ打撃・弱
			ダッシュ打撃・強
			コーナーダッシュ打撃
			ダッシュフェイント
キャッチスロー技			キャッチスロー【パンチ】
			パン・キャッチ【パンチ】
			キャッチスロー【キック】
			パン・キャッチ【キック】

データベース33

●弱／強…組み手・弱／強

●上／下／左／右…

十字キーを上／下／左／右に押した場合

●+/N…

十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合

●立…相手が立っている場合

●寝…相手が寝ている場合

●Max…自分の精神力が「最大」の場合

●H…ホールド技

●G…ギブアップ技

技名	種類	技名
ボディタックル	アピール	アピール(試合中)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(ポスト上)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(試合中しゃがみ)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(エプロン上)
雪崩式デッドリードライブ		リープフロッグ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向け)
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)
(H)飛び込みローリングクラッチ		ダッシュ寝打撃
ダブルブレインバスター		起き上がり攻撃
ダブル股割り	寝闇節技	寝闇節【頭部】(あお向け)
ダブルアトミックドロップ		寝闇節【頭部】(うつ伏せ)
ダブルフェイスクラッシャー		寝闇節【脚部】(あお向け)
合体パワーボム		寝闇節【脚部】(うつ伏せ)
張り手	ポスト飛び技	[G]フェイスロック
エルボー		[G]キャメルクラッチ
ローキック		[G]ハーフポストンクラブ
スピニキック		[G]ポストンクラブ
ハイアングルドロップキック		場内ポスト飛び技【立】
ジャンピングドロップキック		場内ポスト飛び技【寝】
ローリングエルボー	ダッシュ飛び技	場内ポスト飛び技【H】
渾身のランニングエルボー		場内ポスト飛び技【Max】
フライングラリアット	特殊飛び技	場外ポスト飛び技【立】
前回り受け身フェイント		場外ポスト飛び技【寝】
串刺しドロップキック		ダッシュトベーN
キャッチカウンターローリングエルボー		ダッシュトベート
(H)キャッチカウンタータイガードライバー		ロープトベ
キャッチテンジャラスジャーマンスフレックス		エプロントベ
キャッチ投げ捨てタイガースープレックス		エプロンダッシュトベ
		スワンダイブ飛び技【立】

34 Wrestle of Universe



レスル・ユニバース Wrestle of Universe

ストロング・スタイルを追求し、プロレスと格闘技を融合したスタイルを確立した団体。

●所属選手:たかまの ぶひろ、あんどう こうじ他、全12人。

たかま のぶひろの技表(格闘スタイル)

種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	ニーリフト
	正面組み技【弱A】-上	ファイアーマンズキャリー
	正面組み技【弱A】-下	双手刈りタックル
	正面組み技【弱B】-N	首抱え投げ
	正面組み技【弱B】-上	水車落とし
	正面組み技【弱B】-下	マシンガンニーリフト「格闘式」
	正面組み技【強A】-N	払い腰
	正面組み技【強A】-上	スロイダー
	正面組み技【強A】-下	[G] ワキ固め
	スペシャル技・正面	KOハイキック
組み打撃技	正面組み打撃【強B】-N	ニーリフト
	正面組み打撃【強B】-上	前蹴り
	正面組み打撃【強B】-下	ローキック
	正面組み打撃【強B】-左	左ハイキック
	正面組み打撃【強B】-右	右ハイキック
バック組み技	バック組み技【弱A】	延髄ニールキック
	バック組み技【弱B】	ひねり式バックドロップ
	バック組み技【強A】	[G] ワキ固め
	バック組み技【強B】	[G] 腹絞めチョークスリーパー
	スペシャル技・バック	[H] ドラゴンスープレックス
	バック返し技【弱】	後ろ回り込み
	バック返し技【強】	[G] 切り返しワキ固め
カウンター組み技	カウンター組み技【弱】-N	カウンターかにばさみ
	カウンター組み技【弱】-十	カウンター水車落とし
	カウンター組み技【強】-N	[G] カウンターワキ固め
	カウンター組み技【強】-十	[G] カウンタースリーパーホールド
手四つ組み技	手四つ組み技	手四つダブルリストアームソルト

●弱／強…組み手・弱／強

●上／下／左／右…

十字キーを上／下／左／右に押した場合

●+ / N…

十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合

●立…相手が立っている場合

●寝…相手が寝ている場合

●Max…自分の精神力が「最大」の場合

●H…ホールド技

●G…ギブアップ技

技名	種類	技名
逆水平チョップ	アピール	アピール(試合中)
ニーリフト連打		アピール(ポスト上)
ニーリフト連打		アピール(試合中しゃがみ)
ニーリフト連打		アピール(エプロン上)
雪崩式デッドリードライブ		リープロッグ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向け)
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)
ロープ越しアームブリーカー		ダッシュ寝打撃
ダブル股割り		起き上がり攻撃
ダブルブレインバスター	寝関節技	寝関節[頭部](あお向け)
ダブルアトミックドロップ		寝関節[頭部](うつ伏せ)
ダブルフェイスクラッシャー		寝関節[脚部](あお向け)
ハイジャック式バイルドライバー		寝関節[脚部](うつ伏せ)
張り手	ポスト飛び技	[G] 脚ひしき逆十字固め
大振り掌底		[G] 脚固め
前蹴り		[G] アキレス腱固め
ローキック		[G] ハーフポストンクラブ
ローリングソバット		場内ポスト飛び技[立]
バックボディソバット		場内ポスト飛び技[寝]
右足ハイキック	ダッシュ飛び技	場内ポスト飛び技[H]
ショルダータックル		場外ポスト飛び技[立]
フライングニールキック	特殊飛び技	場外ポスト飛び技[寝]
串刺し背面エルボー		ダッシュトペーN
しゃがみフェイント		ダッシュトペー十
[G] ワキ固め		ロープ擦トペ
キャッチカウンター払い腰		エプロントペ
足取り抱え投げ		エプロンダッシュトペ
[G] 立ちアキレス腱固め		スワンダイブ飛び技[立]
		スワンダイブ飛び技[寝]

36 Dead or Alive Wrestling



デッド・オア・アライブ Dead or Alive Wrestling

デスマッチ、ストリートファイト等、正統派とは違う“痛いプロレス”“邪道プロレス”を提言する独立系団体。●所属選手：げんりゅうせいいちろう、ハヤテ他、全12人。

げんりゅう せいいちろうの技表（プロレススタイル）

	種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技【弱A】-N	逆水平チョップ	コーナー組み技
	正面組み技【弱A】-上	両手ハンマークロス	コーナー組み技【強-N】
	正面組み技【弱A】-下	ボディスラム	コーナー組み技【強-上】
	正面組み技【弱B】-N	首抱え投げ	コーナー組み技【強-下】
	正面組み技【弱B】-上	ブレインバスター	ポスト反撃組み技
	正面組み技【弱B】-下	バイルドライバー	ポスト反撃雪崩（正面）
	正面組み技【強A】-N	マシンガンニーリフト「プロレス式」	ポスト反撃雪崩（バック）
	正面組み技【強A】-上	起き上がりこぼしチョップ	エプロン組み技
	正面組み技【強A】-下	投げ捨てパワーボム	エプロンへ組み技
	正面組み技【強B】-N	DDT	エプロンから組み技
	正面組み技【強B】-上	ブレインスルー	ツープラトン組み技
	正面組み技【強B】-下	[H]パワーボム	正面ツープラトン攻撃【弱】
バック組み技	スペシャル技・正面	つっぱり突進コンボ	正面ツープラトン攻撃【強】
	バック組み技【弱A】	バックドロップ	バックツープラトン攻撃【弱】
	バック組み技【弱B】	ニークラッシャー	バックツープラトン攻撃【強】
	バック組み技【強A】	延髄ラリアット	前後ツープラトン攻撃
	バック組み技【強B】	[G]コブラツイスト	打撃技
	スペシャル技・バック	[G]足固め	打撃技・弱パンチ-N
	バック返し技【弱】	切り返しフライングメイヤー	打撃技・弱パンチ+十
カウンター組み技	バック返し技【強】	切り返し河津落とし	打撃技・弱キック-N
	カウンター組み技【弱】-N	カウンター正面ショルダースルー	打撃技・強-KICK-N
	カウンター組み技【弱】-十	カウンター持ち上げ捨て	カウンター打撃
	カウンター組み技【強】-N	[G]カウンタースリーパーホールド	打撃技・強-KICK+十
	カウンター組み技【強】-十	[G]カウンターコブラツイスト	ダッシュ打撃
手四つ組み技	手四つ組み技	手四つダブルリストアームソルト	ダッシュ打撃・強
			コーナーダッシュ打撃
			ダッシュフェイント
			キャッチスロー【パンチ】
			パン・キャッチ【パンチ】
			キャッチスロー【キック】
			パン・キャッチ【キック】

データ編

- 弱/強…組み手・弱/強
- 上/下/左/右…
十字キーを上/下/左/右に押した場合
- +/-N…
十字キーを押す/押さない(ニュートラル)場合

- 立…相手が立っている場合
- 寝…相手が寝ている場合
- Max…自分の精神力が「最大」の場合
- H…ホールド技
- G…ギブアップ技

技名	種類	技名
逆水平チョップ	アピール	アピール(試合中)
ボディタックル		アピール(ポスト上)
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(試合中しゃがみ)
ボディタックル		アピール(エプロン上)
雪崩式デッドリードライブ		リープフロッグ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向け)
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)
ロープ越しアームブリーカー		ダッシュ寝打撃
ダブルブレインバスター		起き上がり攻撃
ダブル股割り	寝関節技	寝関節【頭部】(あお向け)
ダブルフェイスクラッシャー		寝関節【頭部】(うつ伏せ)
ダブルアトミックドロップ		寝関節【脚部】(あお向け)
合体パワーボム		寝関節【脚部】(うつ伏せ)
張り手	ポスト飛び技	[G] DAWスペシャル
ハンマーapro		[G] キャメルクラッチ
前蹴り		[G] テキサスクローバーホールド
サッカーキック		片足踏みニークラッシャー
カウンター逆水平チョップ		場内ポスト飛び技【立】
延髄斬り「下手式」		ダイビングニーバッド
グーパンチ	ダッシュ飛び技	場内ポスト飛び技【寝】
背面式エルボー		ダイビングエルボードロップ
左腕ラリアット	特殊飛び技	場内ポスト飛び技【H】
串刺しラリアット		場内ポスト飛び技【Max】
しゃがみフェイント		場外ポスト飛び技【立】
ワキ固めドロップ		ダイビングダブルスレッシハマー
キャッチカウンター起き上がりこぼしチョップ		場外ポスト飛び技【寝】
足取りエルボードロップ		ダイビングフットスタンプ
ドラゴンスクリュー「下手式」		ダッシュトベーN
		ダッシュトベー十

JB INDEPENDENT LOCAL PRO-WRESTLING



ろうかるプロレス INDEPENDENT LOCAL PRO-WRESTLING

主に地方を中心に興行する、空中殺法を得意とした“和製ルチャ”団体。
●所属選手：にんじゃタスケ、しんたに いっせい他、全8人。

にんじゃタスケの技表（プロレススタイル）

種類	技名	種類
正面組み技	正面組み技 [弱A] -N	コーナー組み技
	正面組み技 [弱A] -上	コーナー組み技 [強・N]
	正面組み技 [弱A] -下	コーナー組み技 [強・上]
	正面組み技 [弱B] -N	コーナー組み技 [強・下]
	正面組み技 [弱B] -上	ポスト反撃組み技
	正面組み技 [弱B] -下	ポスト反撃雪崩（正面）
	正面組み技 [強A] -N	ポスト反撃雪崩（バック）
	正面組み技 [強A] -上	エプロン組み技
	正面組み技 [強A] -下	エプロンへ組み技
	正面組み技 [強B] -N	エプロンから組み技
	正面組み技 [強B] -上	ツープラトン組み技
	正面組み技 [強B] -下	正面ツープラトン攻撃 [弱]
バック組み技	スペシャル技・正面	正面ツープラトン攻撃 [強]
	[H] ウラカンラナ	バックツープラトン攻撃 [弱]
	[H] フィッシャーマンズスープレックス	バックツープラトン攻撃 [強]
	[H] タスケ式サンダーファイヤーパワーボム	前後ツープラトン攻撃
	バック組み技 [弱A]	打撃技
	バック組み技 [弱B]	打撃技・弱パンチ-N
	[G] 丂固め	打撃技・弱パンチ-十
カウンター組み技	バック組み技 [強A]	打撃技・弱キック-N
	[H] ジャーマンスープレックス	打撃技・弱キック-十
	スペシャル技・バック	カウンター打撃
	[H] タイガースープレックス	打撃技・強-N
	バック返し技 [弱]	打撃技・強-十
	バック返し技 [強]	ダッシュ打撃・弱
	後ろ回り込み	ダッシュ打撃・強
手四つ組み技	カウンター組み技 [弱] -N	コーナーダッシュ打撃
	カウンター組み技 [弱] -十	ダッシュフェイント
	カウンター組み技 [強] -N	キャッチスロー [パンチ]
	[H] カウンターフランケンシュタイナー	パン・キャッチ [パンチ]
	手四つ組み技	キャッチスロー [キック]
		パン・キャッチ [キック]

データ編
39

- 弱／強…組み手・弱／強
- 上／下／左／右…
十字キーを上／下／左／右に押した場合
- +／N…
十字キーを押す／押さない(ニュートラル)場合

- 立…相手が立っている場合
- 寝…相手が寝ている場合
- Max…自分の精神力が「最大」の場合
- H…ホールド技
- G…ギブアップ技

技名		種類	技名
セカンドロープ式脇天パンチ	アピール	アピール(試合中)	メキシカンコミカルポーズ
雪崩式ブレインバスター「トップ」		アピール(ポスト上)	ガツツポーズ
雪崩式フランケンシュタイナー		アピール(試合中しゃがみ)	ガツツポーズ
雪崩式ダブルアームスープレックス		アピール(エプロン上)	頭上で拍手
雪崩式フランケンシュタイナー		リープフロッグ	ジャンプ
雪崩式バックドロップ	寝打撃	寝打撃(あお向け)	サンセットフリップ
場内ブレインバスター		寝打撃(うつ伏せ)	ギロチンドロップ
[H]飛び込みローリングクラッチ		ダッシュ寝打撃	ダッシュギロチンドロップ
ダブル股割り		起き上がり攻撃	起き上がりドロップキック
ダブルブレインバスター	寝関節技	寝関節[頭部](あお向け)	プロレス式馬乗りパンチ
ダブルアトミックドロップ		寝関節[頭部](うつ伏せ)	[G]キャメルクラッチ
ダブルフェイスクラッシャー		寝関節[脚部](あお向け)	[G]膝十字固め
合体パワーボム		寝関節[脚部](うつ伏せ)	[G]ハーフポストンクラブ
張り手	ポスト飛び技	場内ポスト飛び技[立]	トペ・コンヒーロ「タスケ式」
組み込みエルボー		場内ポスト飛び技[寝]	ダイビングギロチンドロップ
スピニキック		場内ポスト飛び技[H]	[H]ラウンディングボディプレス
ミドルキック「タスケ式」		場内ポスト飛び技[Max]	[H]フェニックススプラッシュ
ハイキック		場外ポスト飛び技[立]	トペ・コンヒーロ「タスケ式」
ソバット		場外ポスト飛び技[寝]	ダイビングダブルニードロップ
ジャンピングニールキック	ダッシュ飛び技	ダッシュトペ-N	忍者スペシャル1号
フライングニールキック		ダッシュトペ-十	忍者スペシャル2号
トペ・デ・レベルサ	特殊飛び技	ロープ懸トペ	プランチャ
前回り受け身フェイント		エプロントペ	ラ・ケブラーダ
高速回転エルボー		エプロンダッシュトペ	エプロンダッシュコンヒーロ
ショルダーアームブリーカー		スワンダイブ飛び技[立]	スワンダイブ式ドロップキック
[H]逆さ押さえ込み		スワンダイブ飛び技[寝]	スワンダイブ式トペ・アトミコ
足取り足払い		ロープバウンド飛び技	ファドーラ
キャッチカウンター低空バックドロップ		ダブルインパクト飛び技	スカイハイ・ボディアタック